

## 10. Symboles

 (Limite de temps : 120 s.)



**Départ**  
6-7 ans : Items d'exemple de Symboles A, Items d'entraînement, puis Items de test  
8-16 ans : Items d'exemple de Symboles B, Items d'entraînement, puis Items de test



**Arrêt**  
Après 120 secondes.



**Cotation**  
Utiliser la Grille de correction pour vérifier les réponses. Soustraire le total des Réponses Incorrectes du total des Réponses Correctes. Si la note brute totale est < 0, noter 0.

Temps mis par l'enfant

Total Réponses Correctes

 -  =

Total Réponses Incorrectes

Note brute totale  
(6-7 ans : Max = 45)  
(8-16 ans : Max = 60)

## 11. Complètement d'images

 (Limite de temps : 20 s.)



**Départ**  
6-8 ans : Item d'exemple, puis Item 1  
9-11 ans : Item d'exemple, puis Item 5  
12-16 ans : Item d'exemple, puis Item 10



**Retour**  
9-16 ans : Si note 0 à un des deux premiers items proposés, administrer les items précédents en ordre inverse jusqu'à obtention de deux notes parfaites consécutives.



**Arrêt**  
Après 6 notes 0 consécutives.



**Cotation**  
Noter 0 ou 1 point. Voir les Exemples de réponses dans le Manuel d'administration et de cotation.

Item	Réponse	Note	Item	Réponse	Note	Item	Réponse	Note
6-16	Ex. Crayon		14. Horloge		0 1	28. Thermomètre		0 1
6-8	1. Veste	0 1	15. Visage		0 1	29. Orange		0 1
	2. Renard	0 1	16. Dés		0 1	30. Poisson		0 1
	3. Main	0 1	17. Ampoule		0 1	31. Treille		0 1
	4. Corde à sauter	0 1	18. Equipe de foot		0 1	32. Supermarché		0 1
9-11	5. Miroir	0 1	19. Vélos		0 1	33. Profil		0 1
	6. Homme	0 1	20. Arbre		0 1	34. Parapluie		0 1
	7. Porte	0 1	21. Ciseaux		0 1	35. Ski nautique		0 1
	8. Feuille	0 1	22. Pont		0 1	36. Maison		0 1
	9. Escabeau	0 1	23. Sifflet		0 1	37. Famille		0 1
12-16	10. Commode	0 1	24. Groupe de rock		0 1	38. Chaussure		0 1
	11. Ceinture	0 1	25. Cochon		0 1			
	12. Chat	0 1	26. Baignoire		0 1			
	13. Cloche	0 1	27. Bicyclette		0 1			

Note brute totale  
(Maximum = 38)

† Si l'enfant ne donne pas une réponse à 1 point, lui donner la réponse indiquée dans le Manuel d'administration et de cotation.

\* Si l'enfant dit « pépins », dire : **Donne-moi une autre partie qui manque.**

## 12. Barrage

 (Limite de temps : 45 s.)



**Départ**  
6-16 ans : Item d'exemple, Item d'entraînement, puis Item 1



**Arrêt**  
Après 45 secondes, pour chaque item.



**Cotation**  
Utiliser la Grille de cotation pour vérifier les réponses de l'enfant. Soustraire le nombre de Réponses Incorrectes du nombre de Réponses Correctes. Si la note brute totale est < 0, noter 0.  
BOA et BOS : Note brute totale pour Item 1 et Item 2, respectivement.

Item	Limite de temps	Temps mis par l'enfant	Nombre de réponses correctes	Nombre de réponses incorrectes	Différence	Points de bonification	Note brute totale
6-16	1. Ordre aléatoire	45 s.				Max = 4	BOA Max = 68
	2. Ordre structuré	45 s.				Max = 4	BOS Max = 68

### Points de bonification

Si l'enfant réalise un item en moins de 45 secondes et que la Différence est > 60, attribuer des points de bonification.

Temps en secondes	45	40-44	35-39	30-34	0-29
Points de bonification	0	1	2	3	4

Note brute totale  
(Maximum = 136)