

4. Identification de concepts



Départ

6-8 ans : Exemples A et B, puis Item 1
9-11 ans : Exemples A et B, puis Item 5
12-16 ans : Exemples A et B, puis Item 7



Retour

9-16 ans : Si note 0 à un des deux premiers items présentés, administrer les items précédents en ordre inverse jusqu'à obtention de deux notes parfaites consécutives.



Arrêt

Après 5 notes 0 consécutives.



Cotation

Noter 0 ou 1 point. Les réponses correctes sont en couleur.

Item	Réponse	Note
6-16 A.	1 2 3 4 NSP	
B.	1 2 3 4 NSP	
6-8 1.	1 2 3 4 NSP	0 1
2.	1 2 3 4 NSP	0 1
3.	1 2 3 4 NSP	0 1
4.	1 2 3 4 NSP	0 1
9-11 5.	1 2 3 4 NSP	0 1
6.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
12-16 7.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
8.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
9.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
10.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
11.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1
12.	1 2 3 4 5 6 NSP	0 1

Item	Réponse	Note
13.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
14.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
15.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
16.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
17.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
18.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
19.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
20.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
21.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
22.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
23.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
24.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
25.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
26.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1
27.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 NSP	0 1
28.	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 NSP	0 1

Note brute totale
(Maximum = 28)

5. Code



(Limite de temps : 120 s.)



Départ

6-7 ans : Items d'exemple de Code A, puis Items de test
8-16 ans : Items d'exemple de Code B, puis Items de test



Arrêt

Après 120 secondes.



Cotation

Utiliser la Grille de correction pour vérifier les réponses. Noter 1 point pour chaque réponse correcte.

Forme	Limite de temps	Temps mis par l'enfant	Note brute totale
6-7 A.	120 s.		Max = 65
8-16 B.	120 s.		Max = 119

Code A : Points de bonification

Temps en secondes	116-120	111-115	106-110	101-105	96-100	86-95	≤ 85
Note	59	60	61	62	63	64	65